

Автоматизация компьютерных процедур.

Акцент на:

- Последовательность операций при работе для открытых систем

Редакционно-издательская система Scoop позволит вам самостоятельно избрать ту или иную последовательность операций при вводе готовых статей в печать или в сетевые издания.

Сокращение предварительной процесса обработки

материала позволяет сохранить его актуальность. Выбор тех или иных производственных потоков зависит от вида печатного/ сетевого издания. Наша задача - предоставить вам альтернативные

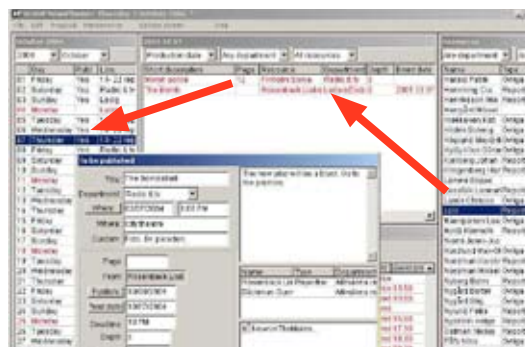
потоки при работе с материалом, а окончательное решение по их выбору остаётся за вами. Благодаря используемой нами открытой системе со стандартными интерфейсами предлагаемые нами модули легко сочетаются с другими программными продуктами. Ниже приводится несколько примеров автоматических компьютерных процедур, которые вы можете использовать в любом наборе или в комбинации друг с другом.

Выберите
нужный вам
МОДУЛЬ

Пример 1: Традиционная компоновка

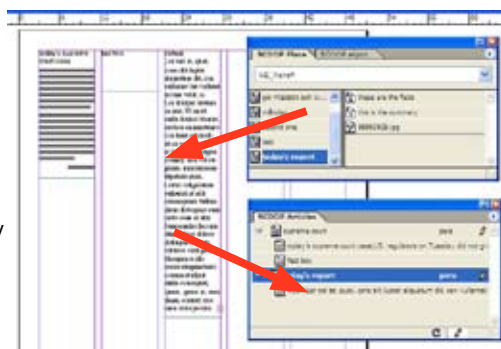
Шаг 1:

Главный редактор составляет план издания с помощью Scoop News Planner на Мак или ПК и направляет репортеру.



Шаг 2:

Репортер пишет материал в программе Scoop Edit (на Мак или ПК), проводит графическое форматирование текста, вводит фотоматериалы, подзаголовки, рубрики.



Шаг 3:

Оформитель страницы переводит материалы, написанные в системе Scoop в InDesign или Quark. При этом весь материал переносится на страницу с палитры Place. Размещаемые элементы высвечиваются на нашей палитре Scoop Articles.

След. страница: иные варианты решений

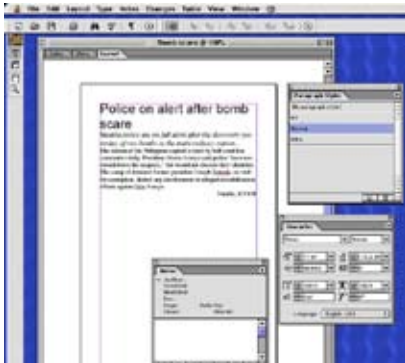
- Scoop Publishware AB занимается разработкой и усовершенствованием редакционно-издательских систем для многоканальной публикации.
- Нашими программами пользуются редакции в 15 странах мира.
- Газеты, журналы и информационные агентства строят свою работу, используя решения, предоставленные издательским портфелем Scoop Publishware.

scoop

Пример 2: Работа с помощью шаблонов

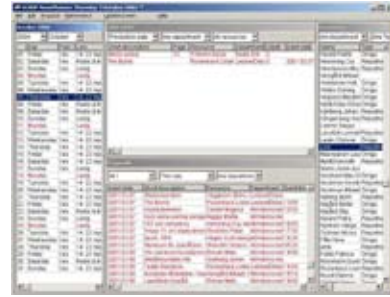
Шаг 1:

Редактор составляет план издания в Scoop News Planner и направляет репортеру.



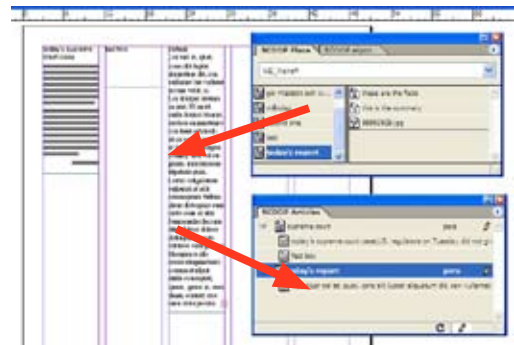
Шаг 2:

Репортер пишет материал на базе шаблона в программе InCopy (на Мак или ПК), проводит графическое форматирование текста, вводит в текст фотоматериалы, подзаголовки, и рубрики. Написание материала ведется непосредственно на страницу.



Шаг 3:

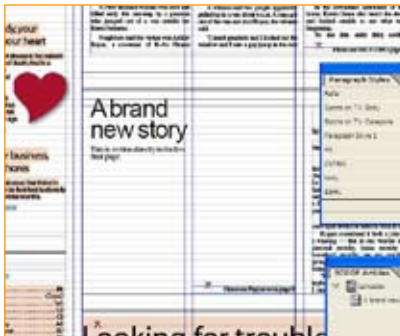
Оформитель страницы вводит материал, написанный в InCopy. Он абсолютно точно вписывается в страницу, которая уже составлена в программе InDesign (Мак или ПК). При этом все элементы материала переносятся на страницу с нашей палитры Place palette. Размещаемые элементы высвечиваются на палитре Scoop Articles.



Пример 3: Прямой выпуск материала

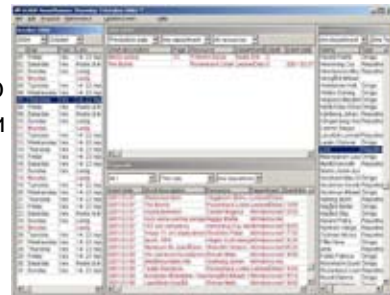
Шаг 1:

Редактор составляет план издания в Scoop News Planner и направляет репортеру. При необходимости репортер может начать работать с текстом в программе Scoop Edit.



Шаг 2:

Редактор выбирает пустой блок с готовящейся страницы в программе InDesign (на Мак или ПК) и передает его репортеру. Репортер открывает его в InCopy и заканчивает работу над материалом, вводя его непосредственно в один из сегментов на странице.



Шаг 3:

При закрытии материалов они сразу же отсматриваются редактором и вносятся необходимые изменения. После этого материал готов к публикации/выпуску.



След. стр: необходимые компоненты

Информация о продукте

Акцент на:

- Последовательность операций при работе для открытых систем

Редакторский портфель системы Scoop

Представленные модули применяются для поддержки и усовершенствования нижеуказанных ключевых шагов в ходе редакторско-издательской работы:

Процесс работы над изданием | Шаги, обозначенные оранжевым цветом описаны в других рекламных листках



Краткое описание программных продуктов серии Scoop для нижеуказанных компьютерных операций:

■ 1: Традиционная компоновка/размещение

- ✓ У каждого из репортеров и у редактора /издателя должна быть программа Scoop Edit. Она нужна и как инструмент для работы над конкретной публикацией и как программа общего назначения для выпуска всех материалов номера.
- ✓ Для размещения в номере материалов, написанных в программе Scoop, ответственный за выпуск должен иметь в своем распоряжении следующие дополнительные программные продукты: Scoop add-ons Toolbox, Importer и Phil для InDesign или QuarkXPress на (Мак или ПК).
- ✓ На стадии планирования номера все сотрудники издательства могут по желанию пользоваться программным продуктом Scoop NewsPlanner.

■ 2: Работа с помощью шаблонов

- ✓ У каждого из репортеров и у редактора /издателя должна быть Scoop Edit.
- ✓ У каждого из авторов должна иметься программа Adobe InCopy (Мак или ПК), с помощью которой он работает над материалом для печати.
- ✓ Для размещения в номере материалов, написанных в программе Scoop, ответственный за выпуск должен иметь в своем распоряжении следующие программные продукты: Adobe InDesign (Мак или ПК), а также Scoop plugins Toolbox, Importer и Phil.
- ✓ При планировании сотрудники могут пользоваться Scoop NewsPlanner.

■ 3: Прямой выпуск материала

- ✓ У каждого из репортеров и у редактора /издателя должна быть Scoop Edit.
- ✓ У каждого из авторов должна иметься программа Adobe InCopy.
- ✓ Для передачи и размещения в номере материалов, написанных в программе Scoop, ответственный за выпуск должен иметь в своем распоряжении следующие программные продукты: Adobe InDesign (Мак или ПК), а также Scoop plugins Toolbox, Importer и Phil.
- ✓ При планировании сотрудники могут пользоваться Scoop NewsPlanner.

scoop

■ Scoop Publishware AB занимается разработкой и усовершенствованием редакционно-издательских систем для многоканальной публикации.

■ Нашими программами пользуются редакции в 15 странах мира.

■ Газеты, журналы и информационные агентства строят свою работу, используя решения, предоставленные издательским портфелем Scoop Publishware.